**РУСЕНСКИ УНИВЕРСИТЕТ “АНГЕЛ КЪНЧЕВ”**

Факултет: **Електротехника, електроника и автоматика**

Катедра: **Компютърни системи и технологии**

**СХЕМИ, ДИАГРАМИ, ИЗОБРАЖЕНИЯ**

*Дипломен проект*

Система за мониторинг и организиране на състезания в уеб базирана среда за самоподготовка по история

**Дипломант:**

Радостин Красимиров Костадинов

**Фак. No** 223713

**РУСЕ**

**2023 г.**

**Таблица на фигурите**

[1 - Архитектура на приложението (MEAN) 3](#_Toc138760270)

[2 - Концептуален модел на БД 4](#_Toc138760271)

[3 - Процес по разработване на потребителският интерфейс 5](#_Toc138760272)

[4 - Карта на сайта 6](#_Toc138760273)

[5 - UML диаграма - Случаи на употреба - Ученик 7](#_Toc138760274)

[6 - UML диаграма - Случаи на употреба – Учител 8](#_Toc138760275)

[7 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Създаване/Редактиране на урок 9](#_Toc138760276)

[8 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Избор на урок 10](#_Toc138760277)

[9 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Създаване/Редактиране на Състезание/Контролно 11](#_Toc138760278)

[10 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Спиране/Пускане на Контролно/Състезание 12](#_Toc138760279)

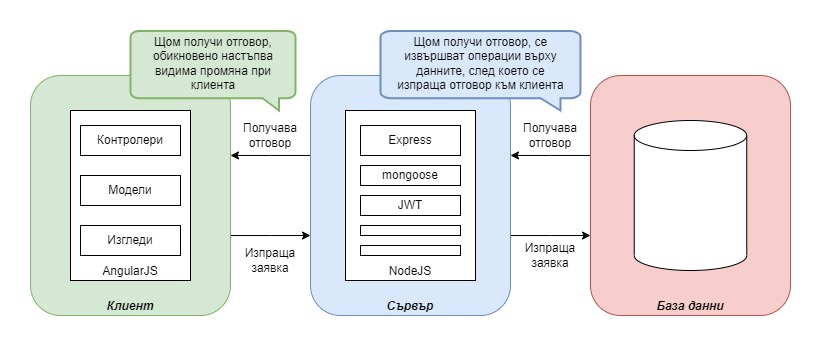
[11 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Решаване на състезание 13](#_Toc138760280)

[12 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Създаване на аватар 14](#_Toc138760281)

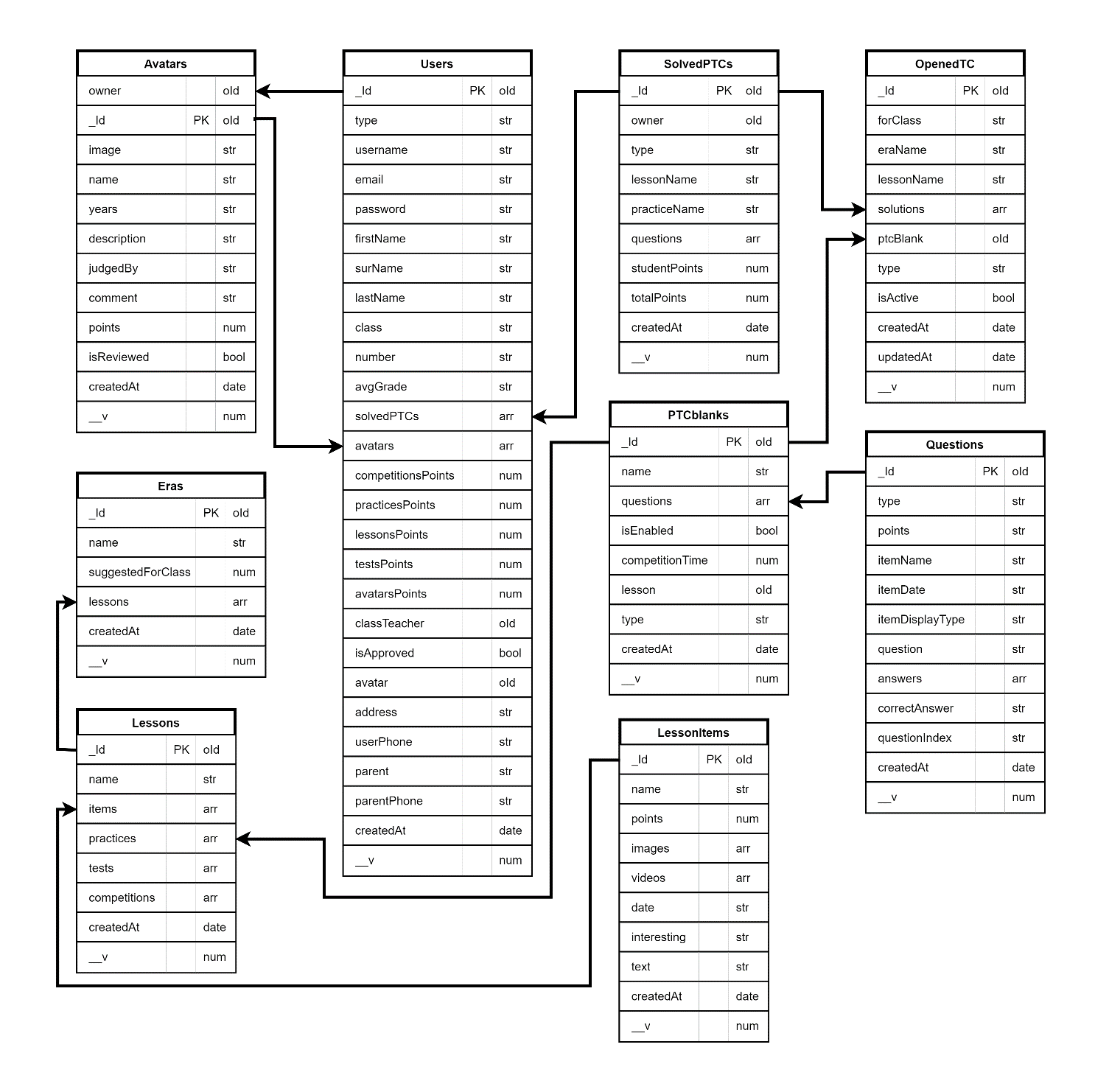
[13 - Wireframe - Профил и създаване на аватар 15](#_Toc138760282)

[14 - Wireframe – Уроци 16](#_Toc138760283)

[15 - Mockup - Профил и създаване на аватар 17](#_Toc138760284)



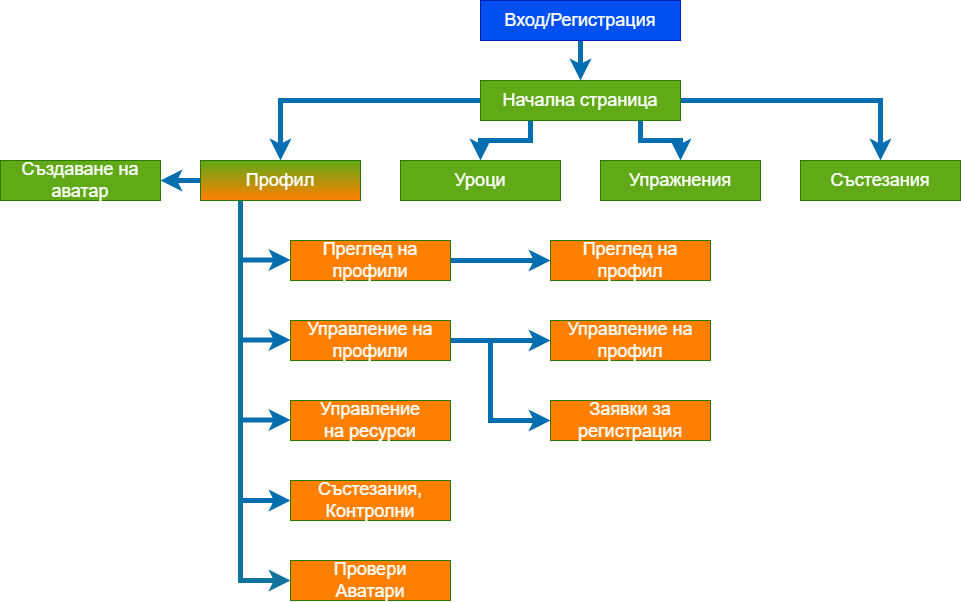
1 - Архитектура на приложението (MEAN)



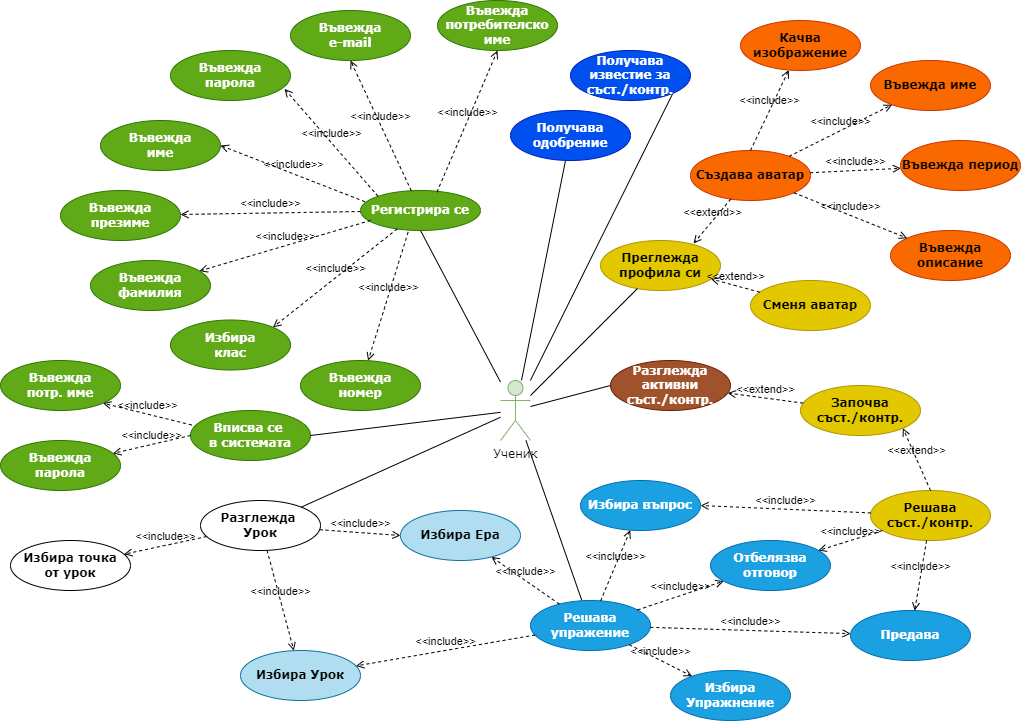
2 - Концептуален модел на БД



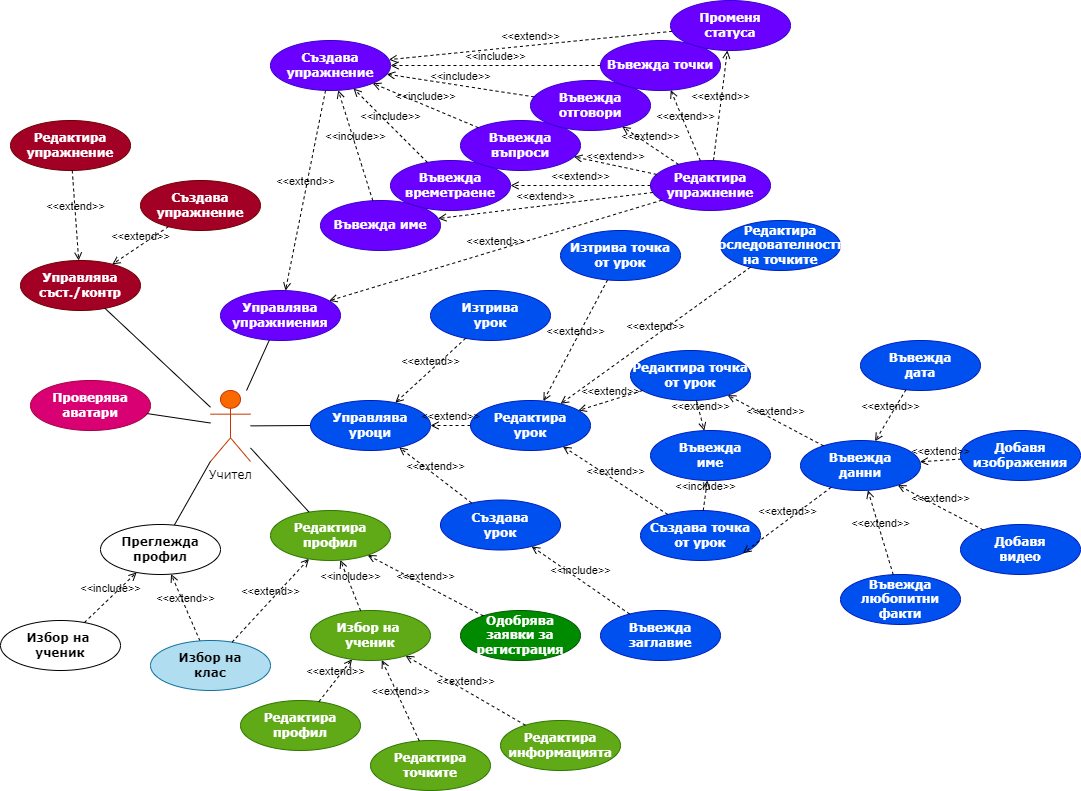
3 - Процес по разработване на потребителският интерфейс



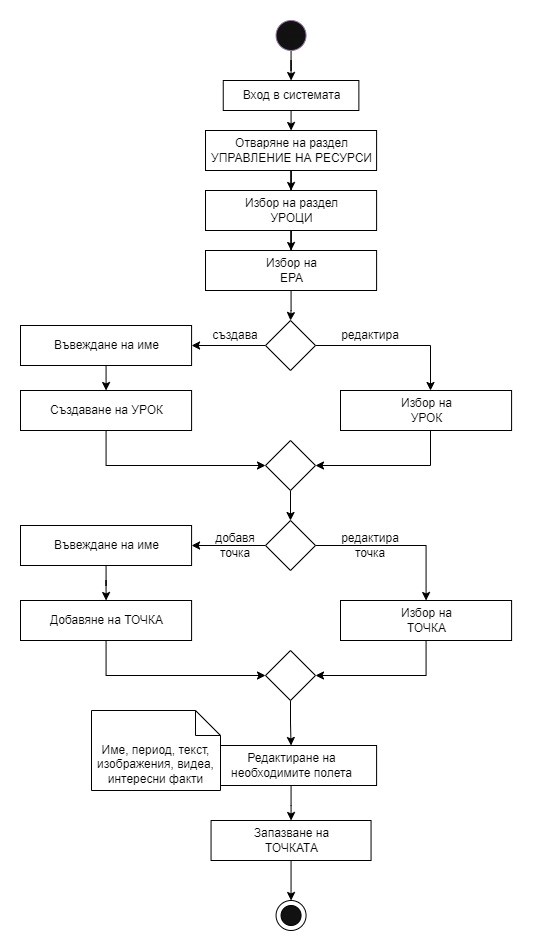
4 - Карта на сайта



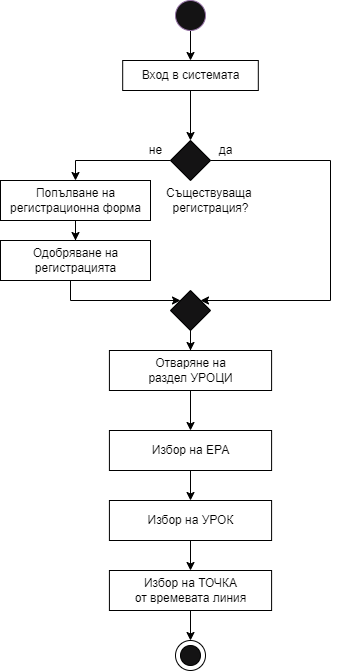
5 - UML диаграма - Случаи на употреба - Ученик



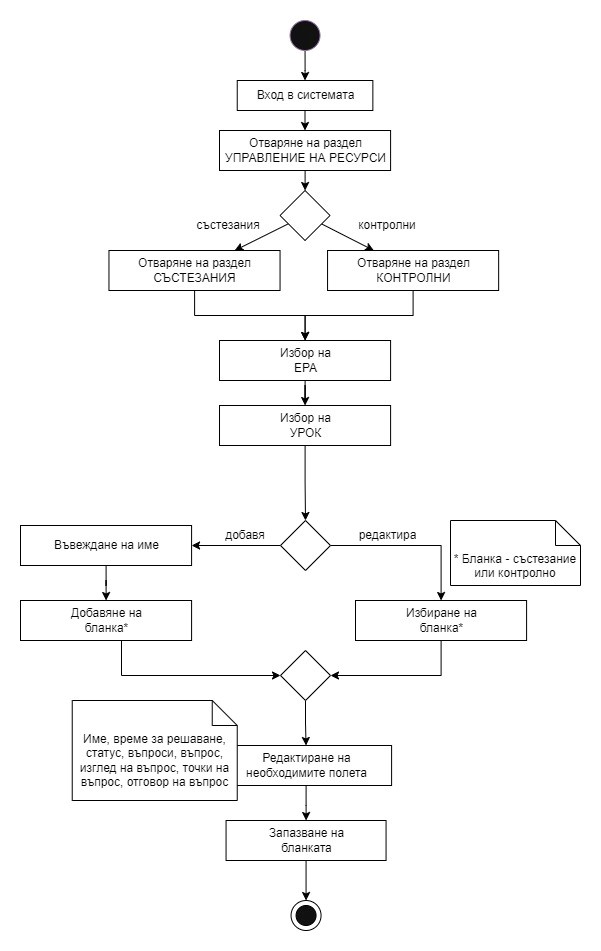
6 - UML диаграма - Случаи на употреба – Учител



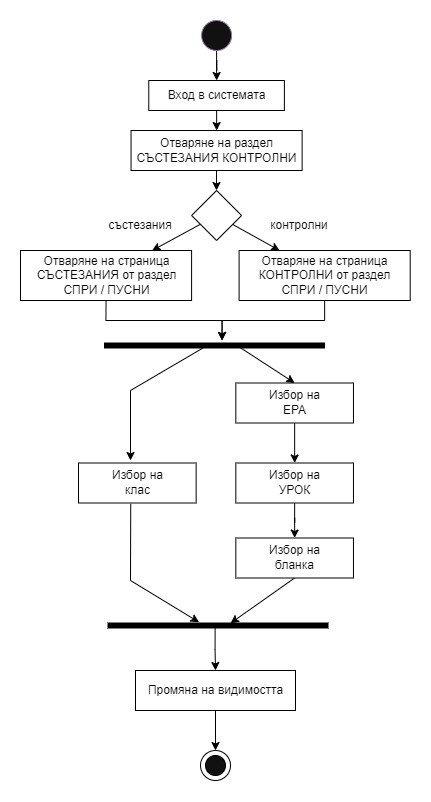
7 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Създаване/Редактиране на урок



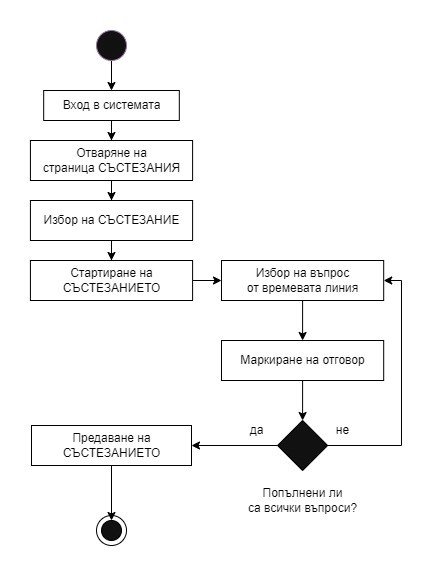
8 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Избор на урок



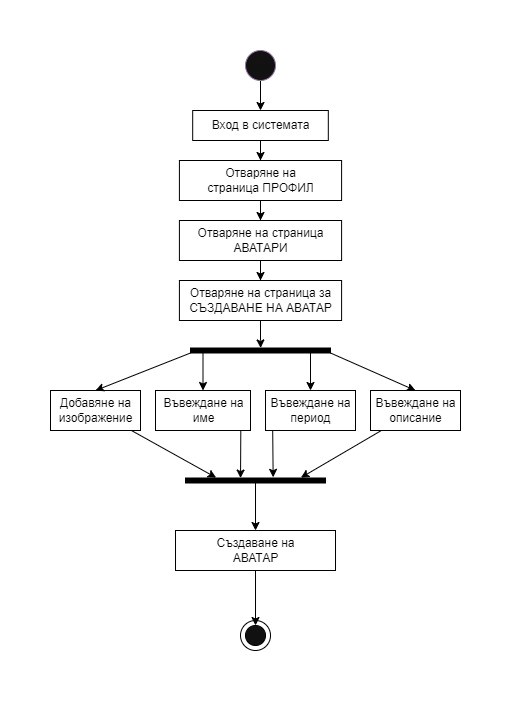
9 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Създаване/Редактиране на Състезание/Контролно



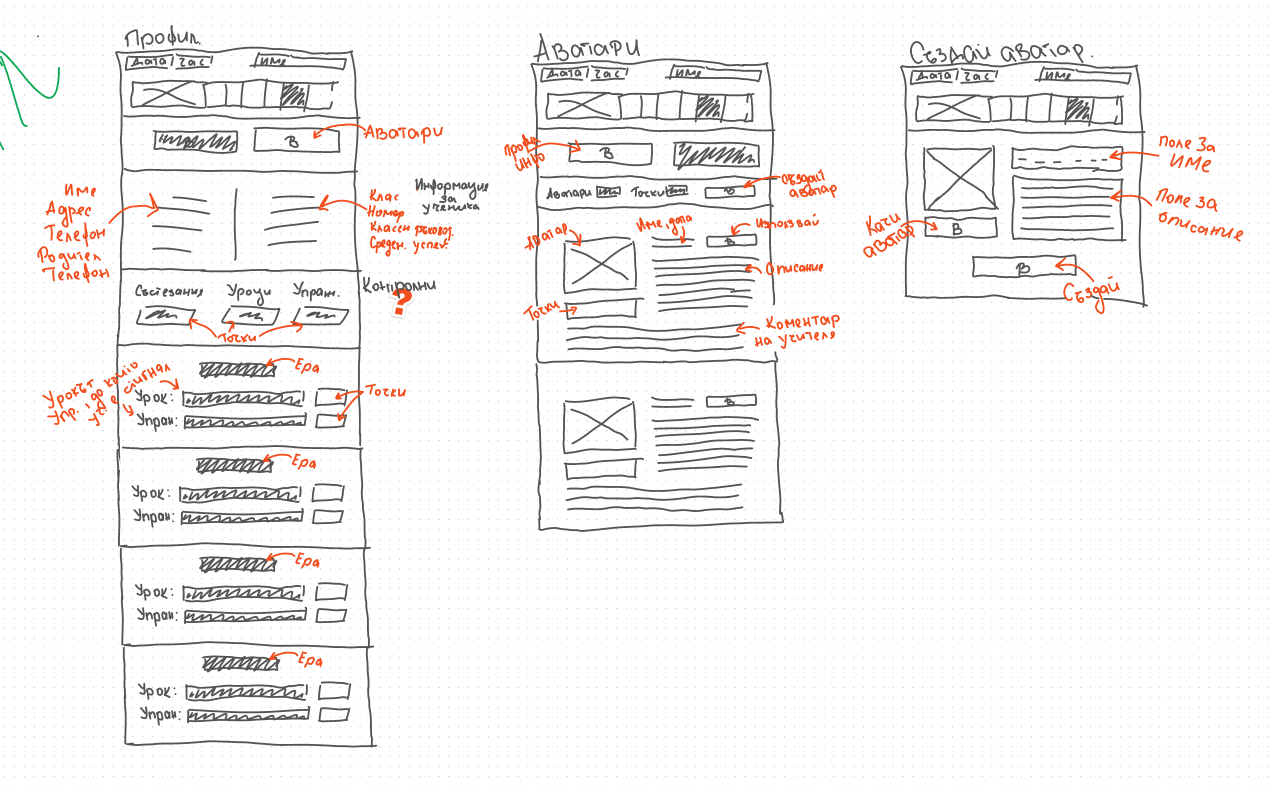
10 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Спиране/Пускане на Контролно/Състезание



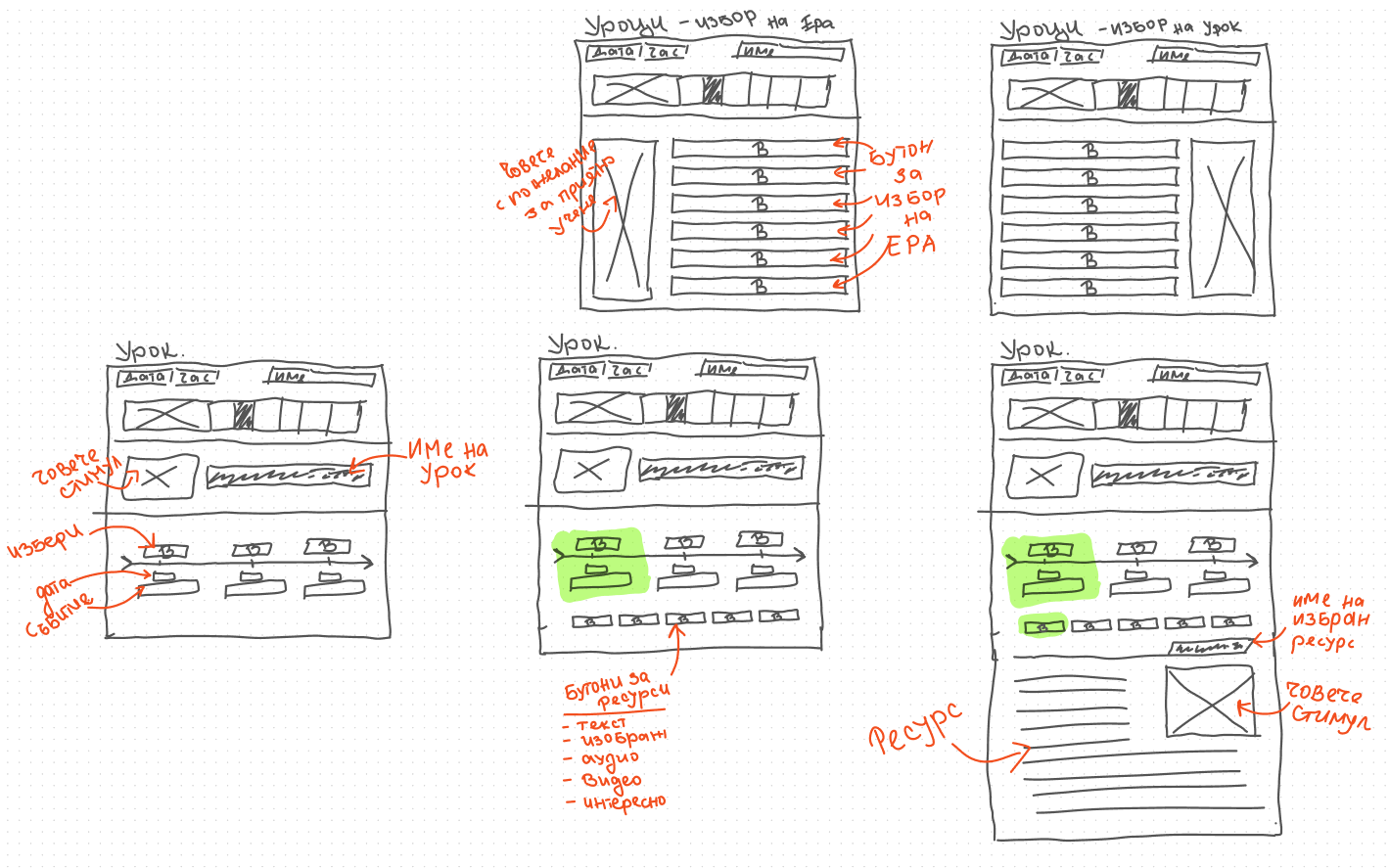
11 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Решаване на състезание



12 - UML диаграма - Диаграма на дейностите - Създаване на аватар



13 - Wireframe - Профил и създаване на аватар



14 - Wireframe – Уроци



15 - Mockup - Профил и създаване на аватар